

## **REGULAMIN PROJEKTU „Młodzieżowy Ambasador Budżetu Obywatelskiego”**

### **§ 1. INFORMACJE O PROJEKCIE**

1. Organizatorem projektu "Młodzieżowy Ambasador Budżetu Obywatelskiego" - zwanego dalej „projektem” jest Gmina Miejska Kraków, reprezentowana przez Wydział Edukacji i Projektów Edukacyjnych Urzędu Miasta Krakowa.
2. Młodzieżowy Ambasador Budżetu Obywatelskiego to projekt skupiony na angażowaniu młodzieży w wieku od 16 do 26 lat do czynnego udziału w procesie głosowania w ramach Budżetu Obywatelskiego. Inicjatywa ma także na celu edukowanie i inspirację do zrozumienia oraz wykorzystania demokratycznych mechanizmów decyzyjnych w kształtowaniu ich otoczenia. Projekt jest realizowany w ramach programu aktywnego uczestnictwa młodzieży w życiu miasta Młody Kraków 2024-2028.
3. Projekt odbędzie się w okresie od czerwca 2026 r. do października 2026 r. na terenie miasta Krakowa.
4. Uczestnikiem projektu jest osoba, której nadano tytuł Młodzieżowego Ambasadora Budżetu Obywatelskiego.
5. Do głównych zadań uczestników projektu będzie należało:
  - 1) Poprowadzenie warsztatów: Ambasadorzy będą odpowiedzialni za przeprowadzanie warsztatu podczas zorganizowanego dla uczniów krakowskich szkół jednego spotkania, zgodnie z przygotowanym scenariuszem, mając na celu edukowanie i informowanie innych młodych osób na temat Budżetu Obywatelskiego oraz demokratycznego procesu decyzyjnego.
  - 2) Promocja Budżetu Obywatelskiego: Ambasadorzy mają za zadanie promować Budżet Obywatelski wśród swoich rówieśników i w społeczności lokalnej. Mogą to robić poprzez organizowanie spotkań informacyjnych, tworzenie materiałów edukacyjnych czy angażowanie się online w mediach społecznościowych.
  - 3) Edukacja i informowanie: Uczestnicy powinni poszerzać wiedzę swoją oraz innych młodych osób na temat demokratycznych mechanizmów decyzyjnych, roli Budżetu Obywatelskiego i sposobów aktywnego uczestnictwa w życiu lokalnej społeczności.

### **§ 2. WIZERUNEK**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do fotografowania oraz filmowania uczestników projektu oraz innych osób biorących udział w projekcie. Obecność uczestników lub innych osób w projekcie oznacza akceptację Regulaminu oraz wyrażenie zgody na nieodpłatne wykorzystywanie przez Organizatora materiałów do przygotowania sprawozdań z projektu, umieszczania ich w Internecie oraz promowania projektu.
2. Poprzez udział w projekcie, uczestnicy są świadomi, że ich wizerunek będzie utrwalany i wykorzystywany przez Organizatora poprzez rozpowszechnianie w celach promocyjnych, informacyjnych, edukacyjnych. Organizator ma prawo do umieszczania dokumentacji na stronach internetowych: [www.mlodziej.krakow.pl](http://www.mlodziej.krakow.pl), [www.portaledukacyjny.krakow.pl](http://www.portaledukacyjny.krakow.pl) oraz w miejskich mediach społecznościowych, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych.

### **§ 3. DANE OSOBOWE**

1. Dane osobowe osób biorących udział w projekcie będą przetwarzane wyłącznie w celach niezbędnych do przeprowadzenia projektu, zgodnie z Regulaminem.

2. Organizator udostępni dane osobowe uczestników projektu podmiotom współpracującym przy realizacji projektu, wyłącznie w zakresie niezbędnym do jego przeprowadzenia.
3. Organizator informuje, że przetwarzane będą następujące kategorie danych uczestników: imię, nazwisko, nazwa szkoły, wiek, dane kontaktowe, wizerunek.

#### **§ 4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Uczestnik, biorąc udział w projekcie, potwierdza zapoznanie się z postanowieniami Regulaminu i pełną akceptację ich treści.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania selekcji zgłoszonych kandydatów.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do powierzenia poszczególnych czynności organizacyjnych, administracyjnych i innych podwykonawcom, jeśli jest to konieczne dla realizacji projektu.
4. Organizator zastrzega prawo do dokonywania zmian w Regulaminie, jeśli jest to niezbędne dla prawidłowego przeprowadzenia projektu i nie wpłynie negatywnie na uczestników. W przypadku zmian, Organizator poinformuje uczestników o ich treści.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za mienie uczestników podczas trwania projektu.
6. W przypadkach wyjątkowych Organizator ma prawo do odwołania projektu.
7. W kwestiach nieuregulowanych w Regulaminie stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego, ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz obowiązujące w Polsce przepisy o ochronie danych osobowych.